



การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา  
คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ  
Web Application Development for Student Clubs  
Faculty of Business Administration and Management

นายธนธรณ์ เหลืองสวัสดิ์<sup>1</sup>, นายอภิเชก สุขล้อม<sup>2</sup>, อาจารย์ไมตรี ริมทอง<sup>3</sup>  
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ปิยนุช วรบุตร<sup>4</sup> และ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สันชัย ยงกุลวณิช<sup>5</sup>  
Emails: std.62124440136@ubru.ac.th\*, std.62124440111@ubru.ac.th, maitree.r@ubru.ac.th,  
piyanoot.v@ubru.ac.th, sanchai.y@ubru.ac.th

<sup>12345</sup> สาขาวิชา การจัดการธุรกิจดิจิทัล คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี

**บทคัดย่อ**

การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ มีวัตถุประสงค์เพื่อนำทักษะและกระบวนการศึกษาทางคอมพิวเตอร์มาใช้ในการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับการเก็บรวบรวมข้อมูลกิจกรรม รูปภาพ ข้อมูลต่างๆ ของสโมสรนักศึกษา และเพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานที่มีต่อเว็บแอปพลิเคชัน เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาครั้งนี้ ประกอบไปด้วย ฐานข้อมูล MySQL และภาษา PHP ผลการดำเนินงานพบว่า ผลการประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานจำนวน 111 คน จากกลุ่มผู้ใช้งานเว็บแอปพลิเคชันพบว่าอยู่ในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.32, S.D. = 0.51$ ) และเว็บแอปพลิเคชันที่ทำการพัฒนาสามารถจัดเก็บข้อมูลกิจกรรม รวมถึงข้อมูลต่างๆ ของสโมสรนักศึกษาได้เป็นอย่างดี และยังสามารถใช้เป็นช่องทางในการประชาสัมพันธ์กิจกรรมของทางสโมสรนักศึกษาได้อีกด้วย

**คำสำคัญ** – เว็บแอปพลิเคชัน, ฐานข้อมูล, ภาษาพีเอชพี

**ABSTRACT**

The objective of this study aims to apply computer skill and process to design a web application for collecting activities, pictures, information of student clubs. and to assess user satisfaction with the web application. Tools used in this development include

MySQL database system and PHP language. The result of the study presents: the satisfaction Assessment Result is significantly high ( $\bar{X} = 4.32, S.D. = 0.51$ ) and web application could store activity data of the student club of the Faculty of Business Administration and Management as well.

**Keywords** – web application, database system, PHP

**1. บทนำ**

ปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทมากขึ้นทำให้มนุษย์ต้องปรับตัวให้ทันกับยุคสมัยของเทคโนโลยี ซึ่งปัจจุบันเทคโนโลยีมีความก้าวหน้าล้ำสมัยมาก ซึ่งเทคโนโลยีต่างๆ เหล่านี้เข้ามาช่วยในการดำเนินชีวิต หรือในการทำงานของมนุษย์มากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเทคโนโลยีทางด้านดิจิทัล ที่สามารถนำมาช่วยอำนวยความสะดวกในการทำงาน มีความรวดเร็ว ถูกต้อง แม่นยำ และตอบสนองการทำงานและการใช้ชีวิตในยุคปัจจุบัน จะเห็นได้จากหลายหน่วยงานมีการนำเทคโนโลยีเข้ามาใช้ในการทำงานมากขึ้น โดยเฉพาะเว็บแอปพลิเคชัน (web application) ที่สามารถเข้าใช้งานได้โดยใช้โปรแกรมค้นดูเว็บไซต์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตหรืออินทราเน็ต และได้ถูกนำมาใช้งานอย่างแพร่หลาย เนื่องจากในการใช้งานเว็บแอปพลิเคชันมีความสะดวกคล่องตัว ไม่ต้องดาวน์โหลดโปรแกรม

มาติดตั้งให้ยุ่งยาก เพียงมีอินเทอร์เน็ต ที่อยู่ของเว็บไซต์ (URL) และเว็บเบราว์เซอร์ (web browser) ก็สามารถเข้าใช้งานได้ อีกทั้งยังสามารถทำงานร่วมกับฐานข้อมูลได้อย่างหลากหลายอีกด้วย [1][6]

สโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี เป็นกลุ่มของตัวแทนนักศึกษาที่จากสาขาวิชาต่างๆ มาทำงานร่วมกันโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อขับเคลื่อน ดำเนินกิจกรรมที่ได้รับมอบหมายให้สำเร็จ รวมถึงการเป็นตัวแทนของนักศึกษาในการเสนอและจัดทำกิจกรรมที่เป็นประโยชน์อื่นๆ ทางผู้จัดทำได้เล็งเห็นว่าข้อมูลกิจกรรมที่ได้จัดขึ้นแต่ละกิจกรรมล้วนเป็นกิจกรรมที่มีประโยชน์ และยังสื่อให้เห็นถึงความร่วมมือ ร่วมใจของนักศึกษา อาจารย์ บุคลากร และสะท้อนให้เห็นผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นกับนักศึกษา สังคมอีกด้วย ดังนั้นจึงได้สนใจพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการขึ้น โดยออกแบบฐานข้อมูลเพื่อเก็บรวบรวมข้อมูลกิจกรรมให้เป็นระบบมากขึ้น และมีช่องทางการเผยแพร่ข้อมูลกิจกรรมดังกล่าวผ่านทางเว็บแอปพลิเคชันจะทำให้

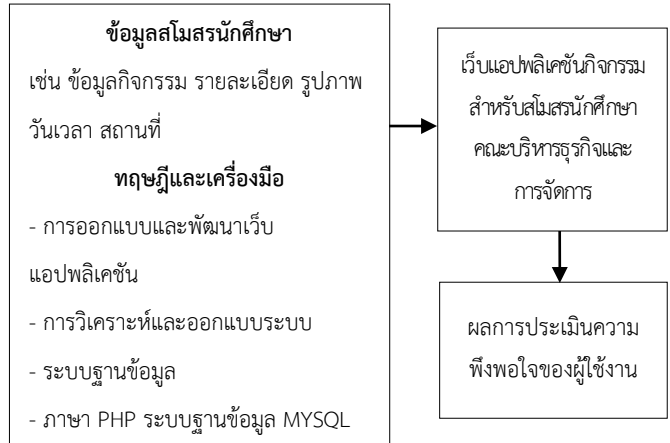
## 2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อการเก็บรวบรวมข้อมูลกิจกรรมของสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ
2. เพื่อออกแบบและพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ
3. เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน

## 3. กรอบแนวคิดและขอบเขตการวิจัย

### 3.1 กรอบแนวคิด

แนวทางการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ ผู้พัฒนาได้ศึกษาข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง อาทิ ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการออกแบบและพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบฐานข้อมูล ภาษาคอมพิวเตอร์ ตลอดจนข้อมูลการดำเนินงานด้านกิจกรรมของสโมสรนักศึกษา



ภาพ 1 กรอบแนวคิด

### ทบทวนวรรณกรรม

เว็บแอปพลิเคชัน เป็นโปรแกรมที่สามารถใช้งานได้โดยใช้โปรแกรมค้นดูเว็บไซต์ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตหรือ อินทราเน็ต ทั้งนี้เว็บแอปพลิเคชันได้รับความนิยมเนื่องจากความสามารถในการปรับปรุงและดูแล โดยไม่ต้องแจกจ่ายและติดตั้งบนเครื่องผู้ใช้งาน ตัวอย่างเว็บแอปพลิเคชัน เช่น เว็บเมล การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การ ประมูลออนไลน์ กระดานสนทนา บล็อก วิกี เป็นต้น [5][6]

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ (system analysis and design)

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ เป็นกระบวนการหนึ่งที่สำคัญในพัฒนาระบบสารสนเทศ โดยในกระบวนการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ผู้ที่ทำหน้าที่ในการวิเคราะห์ระบบจะต้องมีการติดต่อกับผู้ใช้งานระบบ ตลอดจนผู้ที่เกี่ยวข้องหลายคน ทำให้ได้รู้และเข้าใจปัญหา รวมถึงขั้นตอนการทำงานในองค์กร ตลอดจนระบบงานทางคอมพิวเตอร์ต่างๆ ที่หน่วยงานได้นำมาใช้ ผู้ที่สามารถวิเคราะห์ระบบได้ดี ควรมีประสบการณ์ในการเขียนโปรแกรม มีความรู้ทางด้านธุรกิจ ความรู้เกี่ยวกับระบบเครือข่าย และฐานข้อมูล ซึ่งใช้เป็นความรู้ในการออกแบบและพัฒนา ระบบงานมาใช้ให้เหมาะสมกับการทำงานที่มีความแตกต่างกันออกไปตามสภาพของงานของแต่ละองค์กร [3]

### ระบบฐานข้อมูล (database system)

ระบบฐานข้อมูล เป็นการนำเอาข้อมูลต่างๆ ที่มีความสัมพันธ์กันที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินงาน มาจัดเก็บไว้รวมกัน ซึ่งแหล่ง

ของข้อมูลสามารถเก็บรวบรวมได้จากภายในและนอกองค์กร โดยวัตถุประสงค์ของการจัดเก็บข้อมูลในรูกแบบฐานข้อมูลนี้เพื่อเป็นช่วยลดความซ้ำซ้อนกันของข้อมูล ทำให้การบำรุงรักษาตัวโปรแกรมง่ายมากขึ้นเนื่องจากการปรับปรุงโปรแกรมจะกระทำแยกจากฐานข้อมูล [4] ซึ่งการเข้าถึงฐานข้อมูลนั้นจะมีระบบจัดการฐานข้อมูล หรือเรียกว่า DBMS เป็นตัวกลางและทำหน้าที่จัดการฐานข้อมูล เช่น ควบคุมดูแลในการสร้างการปรับปรุงข้อมูล การเรียกใช้ข้อมูล การจัดทำรายงาน หรืออาจกล่าวได้ว่าระบบการจัดการฐานข้อมูลจะเป็นสื่อกลางระหว่างโปรแกรมต่างๆ ที่กับฐานข้อมูล

### 3.2 ขอบเขตการวิจัย

#### 1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรและกลุ่มตัวอย่างเป็นสมาชิกสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ เป็นการเลือกแบบเจาะจง เครื่องมือทางการวิจัยคือแบบสอบถาม จำนวน 111 ชุด โดยการใช้แบบสอบถามออนไลน์ แบ่งการประเมินออกเป็น 3 ด้าน ได้แก่ 1) ด้านเนื้อหา 2) ด้านการออกแบบและการจัดรูปแบบเว็บไซต์ และ 3) ด้านประโยชน์และการนำไปใช้งาน

#### 2. สถิติและวิเคราะห์ข้อมูล

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลความพึงพอใจของผู้ใช้งานแอปพลิเคชัน ได้แก่ ค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ลักษณะแบบสอบถามเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับของลิเคิร์ต (Likert) เกณฑ์ในการแปลความหมายของค่าคะแนนเฉลี่ย มีดังนี้ [2]

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ	4.50 - 5.00	ระดับมากที่สุด
ค่าเฉลี่ยเท่ากับ	3.50 - 4.49	ระดับมาก
ค่าเฉลี่ยเท่ากับ	2.50 - 3.49	ระดับปานกลาง
ค่าเฉลี่ยเท่ากับ	1.50 - 2.49	ระดับน้อย
ค่าเฉลี่ยเท่ากับ	1.00 - 1.49	ระดับน้อยที่สุด

### 4. ขอบเขตการดำเนินงาน

1. ขอบเขตด้านข้อมูล ข้อมูลที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้เป็นข้อมูลกิจกรรมทางสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี ได้ดำเนินการจัดกิจกรรม ซึ่งประกอบไปด้วย ข้อมูลรายละเอียดกิจกรรม รูปภาพ วิดีโอ เป็นต้น

#### 2. ขอบเขตด้านระบบงาน ประกอบไปด้วย 2 ส่วน ดังนี้

2.1 ส่วนผู้ดูแลระบบ (admin) จำนวน 3 คน ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลส่วนตัว จัดการข้อมูลสมาชิก และจัดการข้อมูลกิจกรรม เว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา ทำหน้าที่ จัดการข้อมูลกิจกรรม จัดการข้อมูลข่าวสาร ประชาสัมพันธ์ จัดการข้อมูลปฏิทินกิจกรรม ผู้ดูแลระบบ (admin) สามารถจัดการข้อมูลได้ทั้งหมด

2.2 ส่วนผู้ใช้งานทั่วไป (user) สามารถแสดงข้อมูลต่างๆ ของเว็บแอปพลิเคชันได้

3. ขอบเขตด้านเครื่องมือในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน ได้แก่ ระบบฐานข้อมูล MySQL ภาษา PHP โปรแกรม Adobe Dreamweaver โปรแกรม Adobe Photoshop

### 5. ผลการดำเนินงาน

การดำเนินงานได้นำโมเดล SDLC มาใช้ในการพัฒนาดังนี้

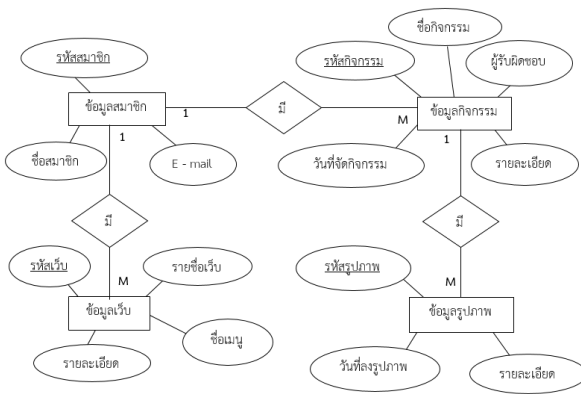
1. เข้าใจปัญหา ปัญหาของกิจกรรมสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ คือ กิจกรรมจะมีจำนวนมาก และ ค้นหาหรือ นำข้อมูลมาเสนอได้ยาก และ ใช้เวลามากในการค้นหา
2. ศึกษาความเป็นไปได้ ในการแก้ปัญหาในระบบคอมพิวเตอร์มาใช้ในการแก้ปัญหาในการดำเนินงาน
3. วิเคราะห์ นำเรื่องการออกแบบหน้าเว็บแอปพลิเคชัน มาใช้ในการจัดการข้อมูลกิจกรรม
4. ออกแบบ ส่วนผู้ดูแลระบบ (admin) จัดการข้อมูลสมาชิก และ จัดการข้อมูลกิจกรรม เว็บแอปพลิเคชัน กิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา ทำหน้าที่ จัดการข้อมูลกิจกรรม จัดการข้อมูลข่าวสารประชาสัมพันธ์ จัดการข้อมูลปฏิทินกิจกรรม
5. พัฒนา ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน ได้แก่ ระบบฐานข้อมูล MySQL ภาษา PHP โปรแกรม Adobe Dreamweaver โปรแกรม Adobe Photoshop
6. นำไปใช้ ทดสอบ ให้สโมสรนักศึกษาใช้งานในการค้นหากิจกรรมต่าง ๆ ในเว็บแอปพลิเคชัน
7. ปรับปรุง ตามคำแนะนำของผู้ใช้ ด้วยการประเมินผลจากการใช้งาน เว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา

ผลการดำเนินงานการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ มีดังต่อไปนี้

**ฐานข้อมูลที่มีการออกแบบสำหรับการจัดเก็บข้อมูล**

การเก็บรวบรวมข้อมูลกิจกรรมของสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ การกำหนดแอตทริบิวต์ของเอนทิตีเป็นการกำหนดคุณลักษณะต่าง ๆ ของแต่ละเอนทิตีรวมทั้งพิจารณาแอตทริบิวต์ที่จะทำหน้าที่เป็นคีย์หลักของเอนทิตีด้วยดังตัวอย่างต่อไปนี้

1. เอนทิตีข้อมูลสมาชิก ประกอบด้วย รหัสสมาชิก ชื่อสมาชิก เบอร์โทร สาขาวิชา E-mail
2. เอนทิตีข้อมูลกิจกรรม ประกอบด้วย รหัสกิจกรรม ชื่อกิจกรรม วันที่จัดกิจกรรม ผู้รับผิดชอบ รายละเอียด
3. เอนทิตีข้อมูลเว็บ ประกอบด้วย รหัสเว็บ รายชื่อเว็บ ชื่อเมนู รายละเอียด
4. เอนทิตีข้อมูลรูปภาพ ประกอบด้วย รหัสรูปภาพ วันที่ลงรูปภาพ รายละเอียด



E-R Diagram เว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา

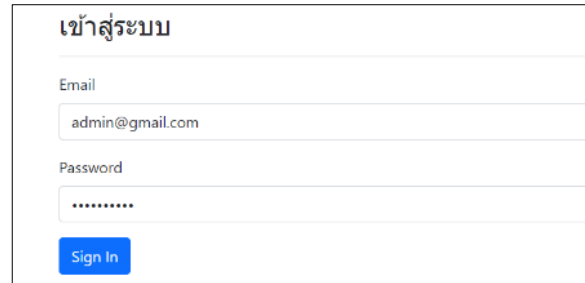
**5.1 ผลการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน**

การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ ประกอบไปด้วย 2 ส่วน ดังนี้

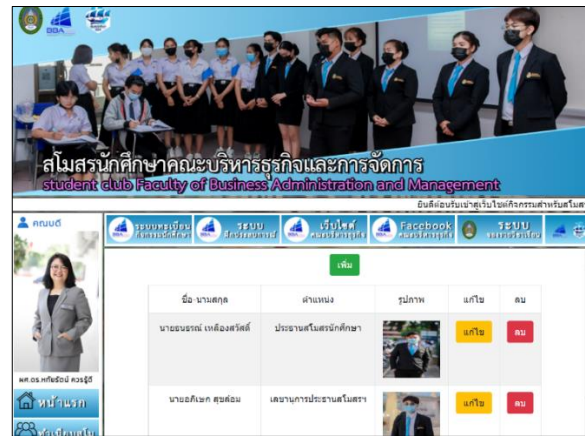
ส่วนผู้ดูแลระบบ (admin)

ส่วนของผู้ดูแลระบบ จะต้องทำการเข้าสู่ระบบโดยกรอก email และ password จากนั้นทำการเข้าสู่ระบบ ดังภาพที่ 2 ระบบจะลิงก์ไปยังหน้าแสดงผลระบบผู้ดูแลระบบ ผู้ดูแลระบบ

สามารถดูข้อมูลต่างๆ ภายในเว็บแอปพลิเคชันได้ และสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลกิจกรรม ปฏิทินกิจกรรมได้ ดังภาพที่ 3-4



ภาพ 2 หน้าจอเข้าสู่ระบบ



ภาพ 3 หน้าจอจัดการข้อมูลกิจกรรม

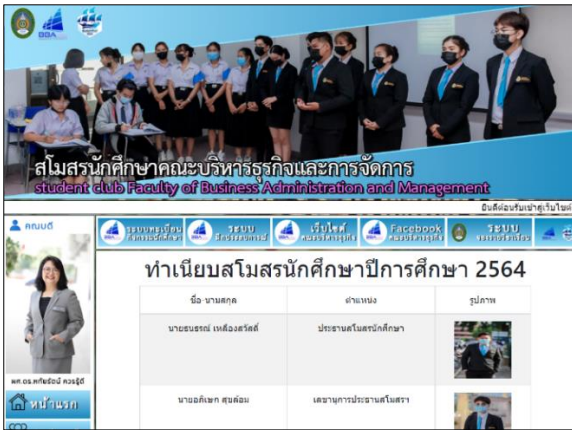


ภาพ 4 หน้าจอจัดการข้อมูลปฏิทินกิจกรรม

ส่วนผู้ใช้งานทั่วไป (user)

ส่วนของผู้ใช้งาน สามารถดูข้อมูลต่างๆ ภายในเว็บแอปพลิเคชันได้แต่ไม่สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลกิจกรรมได้ ดังภาพที่ 5





ภาพ 5 หน้าจอการจัดการข้อมูลกิจกรรม

## 5.2 ผลการประเมินความพึงพอใจผู้ใช้งาน

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบประเมินความพึงพอใจต่อเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ จำนวน 111 คน เพศหญิง 88 คน ร้อยละ 79.3 เพศชาย 23 คน ร้อยละ 20.7 ประเมินความพึงพอใจต่อเว็บแอปพลิเคชันอยู่ในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.32$ , S.D. = 0.51) โดยแบ่งเป็นรายด้านเรียงลำดับจากมากไปหาน้อยดังนี้ ด้านประโยชน์และการนำไปใช้งานอยู่ในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.39$ , S.D. = 0.47) ด้านเนื้อหาอยู่ในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.29$ , S.D. = 0.53) และด้านการออกแบบและการจัดรูปแบบเว็บไซต์อยู่ในระดับมาก ( $\bar{X} = 4.28$ , S.D. = 0.55)

## 6. สรุปผล

ผลจากการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา คณะบริหารธุรกิจและการจัดการ พบว่าผลการประเมินความพึงพอใจการใช้งานเว็บแอปพลิเคชันของผู้ใช้งานอยู่ในระดับมาก และเว็บแอปพลิเคชันที่พัฒนาสามารถนำมาใช้ในการจัดเก็บข้อมูลกิจกรรม รูปภาพ และข้อมูลต่างๆ ของสโมสรนักศึกษาได้เป็นอย่างดี รวมถึงสามารถใช้เป็นช่องทางในการประชาสัมพันธ์กิจกรรมที่จัดขึ้นของสโมสรนักศึกษาได้เป็นอย่างดี

## 7. ข้อเสนอแนะ

การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันกิจกรรมสำหรับสโมสรนักศึกษา ครั้งต่อไป ควรคำนึงถึงความต้องการของผู้ใช้งานโดยอาจมีการสอบถามข้อมูลของผู้ที่เกี่ยวข้องเพิ่มเติม เช่น ผู้บริหารคณะ

อาจารย์ เพื่อประโยชน์ในการนำข้อมูลไปใช้งานต่อไปได้อย่างเหมาะสม

การประชาสัมพันธ์มีความเหมาะสมควรมีการนำเรื่องของการทำวิดีโอแนะนำผ่านหน้าระบบได้จะทำให้น่าสนใจยิ่งขึ้น

หากต้องการต่อยอด พัฒนาระบบอุปกรณ์มือถือ หรือ อุปกรณ์เคลื่อนที่ เพิ่มส่วนของการจัดหมวดหมู่ เพื่อให้ง่ายต่อการค้นหายิ่งขึ้น

## เอกสารอ้างอิง

- [1] อธิษฐ์ ด่านวิริยะกุล. ออกแบบงานทางด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์. [Online] 2549. [สืบค้นวันที่ 20 ตุลาคม 2565] จาก: [https://sci.rmutp.ac.th/web2558/wp-content/uploads/2020/05/06\\_ch2-2.pdf](https://sci.rmutp.ac.th/web2558/wp-content/uploads/2020/05/06_ch2-2.pdf).
- [2] บุญชม ศรีสะอาด. วิธีการทางสถิติสำหรับการวิจัย เล่ม 1. กรุงเทพฯ: สุวีริยาสาส์น, 2556.
- [3] โอภาส เอี่ยมศิริวงศ์. การวิเคราะห์และออกแบบระบบ. กรุงเทพฯ: ซีเอ็ดดูเคชั่น, 2555.
- [4] โอภาส เอี่ยมศิริวงศ์. ระบบฐานข้อมูล (Database Systems) ฉบับปรับปรุงเพิ่มเติม. กรุงเทพฯ: ซีเอ็ดดูเคชั่น, 2558.
- [5] Indeed Editorial Team. What Is a Web Application? How It Works, Benefits and Examples. [Online] 2020. [Retrieved July 20, 2022]. From <https://www.techtarget.com/searchsoftwarequality/definition/Web-application-Web-app>.
- [6] TechTarget Contributor. Web application (Web app). [Online] 2020. [Retrieved July 20, 2022]. From <https://www.techtarget.com/searchsoftwarequality/definition/Web-application-Web-app>.